

DUMMY

de Leo Colovini y Dario De Toffoli

- Para 2 a 5 jugadores: 106 cartas con cinco números diferentes (3 - 4 - 5 - 6 - 7).
- Barajar bien las cartas y repartirlas todas boca abajo una por una. No importa que al final un jugador tenga una carta más que los demás.
- Cada jugador tiene delante de él su pequeño montón de cartas y coge 3 que se queda en la mano.
- Los jugadores juegan uno después de otro en sentido horario. Cuando llega su turno, el jugador se descarta de 1, 2 o 3 cartas de las que tiene en la mano y coge otras tantas de su montón de manera a volver a tener 3 en la mano.
- Las cartas que llevan un número determinado se colocan sobre otras cartas del mismo número. Se van formando así sobre la mesa 5 filas distintas de cartas: la de los 3, la de los 4, la de los 5, la de los 6 y la de los 7. Si en la mesa aun no hay fila del número jugado, se abre una nueva fila.
- El objetivo del juego consiste en "cerrar" las filas: una fila se cierra cuando el número de cartas que la componen es igual al valor de las mismas (por ejemplo, la fila de los 3 se cierra con 3 cartas, la de los 7, con 7 cartas, etc.). Si un jugador cierra una fila (es decir, juega el tercer 3, el cuarto 4, etc.), se hace con todas las cartas de la fila y las amontona descubiertas delante de él. Se puede cerrar más de una fila en una misma jugada.
- La partida se acaba cuando un jugador ha jugado todas sus cartas, incluso las 3 que le quedaban en la mano. Gana el jugador que se ha apoderado de un número mayor de cartas.